

# Konferencja

# WITAJ SZKOŁO!

## Przyszłość Edukacji



**20 września 2024**

**CIC WARSAW**

[www.witajszkolo.com.pl](http://www.witajszkolo.com.pl)



FUNDACJA

edTech Poland

Patronat honorowy



Minister  
Edukacji i Nauki

**głosnauczycielski**

Sponsorzy

**Lenovo**

**Google**  
for Education

**nowa  
era**

# PROGRAM WYDARZENIA

Podczas wydarzenia równolegle odbywać będą się wystąpienia prelegentów w sali konferencyjnej oraz warsztaty STEAM.

## KONFERENCJA

**10:00**

### Oficjalne otwarcie

- Prowadzący – Marek Zając, dziennikarz
- Mateusz Rybiński – prezes Fundacji EdTech Poland
- Rafał Lew-Starowicz – wiceprezes Fundacji EdTech Poland
- Przedstawiciele Administracji Rządowej

**10:05 – 10:25**

### Bądź odporny lub zgiń – Nauczycielu zaopiekuj się sobą

- Marek Kamiński – podróżnik, edukator, przedsiębiorca

**10:25 – 10:45**

### Panel dyskusyjny nt. Środków na Transformację Cyfrową Edukacji w Nowej Perspektywie Finansowej

- dyr. Tomasz Kulasa – Departament Innowacji i Technologii
- dyr. Wojciech Szajnar – Centrum Projektów Polska Cyfrowa

**10:45– 10:55**

### Program eTwinning – europejska platforma cyfrowej współpracy

- Paweł Czapliński e-Twinning

**10:55 – 11:15**

### Sesja Partnerska

- Lenovo

**11:15– 11:30**

### Polityka Transformacji Cyfrowej Edukacji oraz Plan Działań

- dr Anna Beata Kwiatkowska, przewodnicząca Rady Informatyzacji Edukacji MEN

**11:30 – 12:00**

### Przerwa Kawowa

**12:00 – 12:15**

### Sesja Partnerska

- Technologie Google dla Edukacji w Polsce

**12:15 – 12:40**

### Panel dyskusyjny pt. "Różne oblicza edukacji cyfrowej"

- Ewa Kołodziejczyk – Microsoft
- prof. Marlena Plebańska – Uczelnia Vistula
- prof. Maciej Marek Sysło – Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki
- Łukasz Trybuś – Polska Liga Esportu NEON. Wsparcie w codziennej pracy – tradycyjnie i cyfrowo.

**12:40- 13:00**

### NEON. Wsparcie w codziennej pracy – tradycyjnie i cyfrowo

- Grzegorz Aleksandrowicz – Nowa Era

**13:30 – 14:00**

### Sesja Partnerska

- Fundusz Młodzieżowy – Narodowy Instytut Wolności

**14:00 – 14:15**

### Wręczenie statuetek w kategoriach: innowacja roku, mecenas roku, nauczyciel roku, debiut roku

**14:15**

### Zakończenie konferencji i lunch

**10:00 – 15:00**

Odwiedzanie stoisk wystawowych  
Na stoiskach swoje rozwiązania i produkty łączące edukację i nowe technologie będą wystawiać polskie firmy z branży edtech.

# Program warsztatów

Podczas wydarzenia równolegle odbywać będą się wystąpienia prelegentów w sali konferencyjnej oraz warsztaty STEAM.

## WARSZTATY

### Sala Nowa Era:

**12:30 – 14:00**

**Marketing i promocja szkoły – warsztaty dla dyrekcji szkół, zainteresowanych nauczycieli oraz przedstawicieli organów prowadzących**

Prowadzący: Maciej Danieluk (Edukator EdTech Roku 2023) oraz Dawid Łasiński (Pan Belfer, nauczyciel z internetów)

### Sala Google:

**11:00 – 11:30**

**Praktyka w dobie przemysłu 4.0 – warsztaty dla dyrektorów i nauczycieli szkół podstawowych**

Prowadzący: Dariusz Wolski (Ekspert rozwiązań edukacyjnych w Educarium), Igor Bratz (Specjalista ds. produktów własnych w Educarium)

**11:30 – 12:00**

**Bo matematyka może cieszyć – krótkie, ale wartościowe spotkanie z Knowla**

Prowadzący: Urszula Skorodziłło (Knowla)

**12:00 – 12:30**

**Metoda projektowa w nauczaniu informatyki – misje programistyczne na platformie Liga Niezwykłych Umysłów.**

Prowadzący: Radosław Błasiak (Liga Niezwykłych Umysłów)

**12:30 - 13:00**

**Aktin**

**13:00 - 13:30**

**Moje Bambino**

**13:30 - 14:00**

**Magiczny Dywan**

Prowadzący: Agnieszka Karaś

**14:00– 14:30**

**ChromeOS Flex – jak w prosty sposób zwiększyć wydajność i bezpieczeństwo używanych komputerów w szkole?**

Prowadzący: Maciej Kilanowski (Ekspert ds. Google w Edukacji)

# PRELEGENCI

## Marek Zając - prowadzący

Publicysta i prezenter, autor książek i scenarzysta, trener i doradca medialny. Dyrektor stacji Polsat Rodzina. Absolwent dziennikarstwa i komunikacji społecznej na Uniwersytecie Jagiellońskim. Sekretarz Międzynarodowej Rady Oświęcimskiej, przewodniczący rady Fundacji Auschwitz-Birkenau.



## Mateusz Rybiński

Mateusz jest pomysłodawcą i współzałożycielem Fundacji. Głęboko wierzy w duże możliwości współpracy firm w ramach klastrów branżowych dlatego wyszedł z inicjatywą założenia fundacji. Brał udział przy tworzeniu i rozwijaniu kilku firm z branży EdTech w Europie oraz Azji, takich jak: Koding Next, Skriware, Cyber Fox, Edustr.io. Brał udział w wielu projektach doradczych dla firm z branży.



## Rafał Lew-Starowicz

Do niedawna zastępca dyrektora departamentu Ministerstwa Edukacji Narodowej, gdzie odpowiadał za innowacje w edukacji. Absolwent UW, studiów doktoranckich APS oraz Top Public Executive IESE Business School w Barcelonie. Polski delegat do Komitetu Polityki Edukacyjnej OECD, ekspert Agencji Komisji Europejskiej: Research Executive Agency, Innovation and Networks Executive Agency oraz członek Zespołu Edukacji Medialnej przy Komitecie Badań Pedagogicznych Polskiej Akademii Nauk. Przez członków kapituły SPRUC uznany za jedną ze 100 osób, które w największy sposób przyczyniły się do rozwoju kompetencji cyfrowych w Polsce..



## Ewa Kołodziejczyk

Education Business Development Manager in DPS, Microsoft. Wspiera nauczycieli w implementacji programów edukacyjnych w oparciu o ekosystem Microsoft. Autorka i realizatorka programów szkoleniowo-rozwojowych skierowanych do oświaty. Specjalizuje się w tematyce związanej z wdrażaniem innowacyjnych metod nauczania oraz propagowaniu metodycznego zastosowania technologii w edukacji. Pasjonatka wykorzystania Minecraft w edukacji, współautorka projektu Nauczyciel Influencer, EduKleks. Dwukrotna laureatka Listy 100 które w sposób szczególny przyczyniły się do wzmacniania cyfrowych kompetencji Polek i Polaków w roku 2022, 2023.



# PRELEGENCI

## Paweł Czerwony



Head of Google for Education - Central and Eastern Europe. Ekspert w dziedzinie produktów EdTech i multimediiów. Od 2004 roku pracuje w obszarze nowych technologii dla edukacji.

Założył i rozwinął kilka firm z obszaru EdTech. Na początku kariery współpracował m.in. z największymi wydawnictwami edukacyjnymi oraz dostawcą rozwiązań do zarządzania szkołami w jednostkach samorządu. Posiada kilkuletnie doświadczenie z produktami e-learningowymi dedykowanymi dla instytucji edukacyjnych.

Ukończył dwa wydziały Uniwersytetu Ekonomicznego oraz roczny kurs dyplomowy w Holmes Institute w Sydney (Australia).

## Maciej Marek Sysło

matematyki, informatyk. Za swój największy sukces uznaje utrzymanie, wbrew tendencjom w kraju i za granicą, wydzielonych zajęć z informatyki w szkołach, a ostatnio – wprowadzenie powszechnego kształcenia informatycznego, obejmującego nauczanie informatyki i programowania wszystkich uczniów na wszystkich poziomach edukacyjnych. Teraz upowszechnia myślenie komputacyjne, jako uzupełnienie tradycyjnych kompetencji 3R – czytania, pisania i rachowania, i konstrukcjonistyczne podejście do uczenia się, i przygotowuje propozycje dla uczniów i nauczycieli włączenia sztucznej inteligencji (AI) do praktyki edukacyjnej. Nagrodzony wieloma wyróżnieniami i grantami krajowymi oraz zagranicznymi.



## Jakub Desperak

Solution Sales Specialist

Pasjonat nowych technologii, w Lenovo zajmujący się kreacją kompleksowych rozwiązań dla klientów z sektora publicznego.

Posiada doświadczenie w zakresie sprzedaży produktów biznesowych, kładących nacisk przede wszystkim na bezpieczeństwo oraz produktywność pracowników, które zdobywał w Microsoft.

Z wykształcenia ekonomista oraz absolwent Szkoły Głównej Handlowej.



## Wojciech Szajnar

Dyrektor Centrum Projektów Polska Cyfrowa – instytucji odpowiedzialnej za wdrażanie funduszy europejskich przeznaczonych na cyfryzację kraju. Odpowiada za realizację projektów finansowanych przez UE, obejmujących m.in.: budowę infrastruktury IT i telekomunikacyjnej zapewniającej dostęp do szybkiego Internetu, rozwój usług elektronicznych o wysokiej dostępności i jakości, cyfryzację w administracji i kulturze, a także zwiększanie świadomości i upowszechnianie wagi rozwoju kompetencji cyfrowych w skali kraju.

Doświadczony menadżer, który posiada bogate doświadczenie w zarządzaniu środkami z funduszy europejskich.



# PRELEGENCI



## **Tomasz Kulasa**

Dyrektor departamentu Innowacji i Technologii

## **Paweł Czapliński**

Koordynator krajowego biura eTwinning FRSE. Entuzjasta nowinek technologicznych oraz innowacyjnych metod nauczania w obszarze edukacji szkolnej. Wcześniej zajmował się m.in. jakością w projektach eTwinningu oraz doskonaleniem zawodowym nauczycieli.



## **Marlena Plebańska**

Jedna z prekursorów polskiej e-edukacji. Ekspertka w zakresie kształcenia na odległość i wykorzystania nowych mediów w edukacji. Specjalistka w zakresie zarządzania wiedzą. Liderka polskiego e-learningu. Inspiratorka, projektantka i strateg rozwiązań w zakresie e-edukacji oraz zarządzania wiedzą w wielu polskich przedsiębiorstwach, szkołach i organizacjach pozarządowych. Autorka ponad stu publikacji naukowych i kilkudziesięciu prac popularnonaukowych z zakresu e-edukacji. Jej działalność przede wszystkim opiera się na rozpowszechnianiu metody nauczania - STEAM.



## **Łukasz Trybuś**

Prezes Stowarzyszenia Polski Związek Esportu. Absolwent Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach. Twórca i kreator Stowarzyszenia Sportów Elektronicznych. Były profesjonalny gracz w Call of Duty 4, a obecnie właściciel firmy KGH Esports Consulting, w skład której wchodzi placówka treningowa dedykowana topowym esportowcom - Katowice Gaming House. Entuzjasta esportu, gamingu i szeroko pojętych multimedii.



**Sponsor wydarzenia:**

# Lenovo

**Lenovo jest światowym liderem w dziedzinie komputerów i technologii do nauki.** Nasze zasoby edukacyjne i perspektywy inspirują dzisiejszych uczniów, rodziców i nauczycieli. Razem możemy pomóc uczniom w każdym wieku osiągnąć ich aspiracje i sprostać możliwościom jutra.

Każdego dnia naszą misją jest tworzenie przyjaznego, w pełni nowoczesnego środowiska do nauki i pracy, zarówno dla uczniów jak i nauczycieli. **Priorytetem w naszych działaniach jest współpraca z Partnerami, którzy współtworzą szeroko rozumiany rynek edukacyjny w Polsce.** Dostarczają nowoczesne rozwiązania, które są unikalne w skali całej Europy.

Firma Lenovo jest stałym, aktywnym wsparciem fundacji Edtech. Każdego dnia wspieramy i angażujemy się nie tylko w pracę, ale i budowanie pozycji samej Fundacji jako lidera transformacji cyfrowej w Edukacji na każdym poziomie jej funkcjonowania. Lenovo wspiera firmy z całego środowiska edukacyjnego w Polsce. Nasze zaangażowanie i praca u podstaw z Klientami, a także Partnerami handlowymi zaowocowała opinią sprawdzonego i zaufanego dostawcy, który w ostatnim czasie ugruntował swoją pozycję na rynku EDU w Polsce.

Jako dział odpowiedzialny za edukację w ostatnim czasie przeprowadziliśmy wiele pilotażowych projektów. Ich celem było wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań opartych o usługi chmurowe firmy Google i firmy CCT Poland. Kolejnym dużym krokiem będzie wprowadzenie z Partnerami edukacyjnymi serii szkoleń podnoszących wiedzę z zakresu nowoczesnych technologii.

Poprzez wspieranie wielu inicjatyw i bycie integralną częścią rozwiązań budowanych i promowanych przez Fundację,

Gorąco zapraszamy na stoisko naszej firmy, oprócz sprzętu który będziemy z olbrzymią chęcią Państwu prezentować zapraszamy do rozmowy na temat edukacji, ale także do poznania się i wymiany doświadczeń.

# Lenovo



**Lenovo ThinkCentre M70q  
Tiny**

**Lenovo ThinkCentre M80**

**Lenovo ThinkCentre T10**

**Lenovo ThinkCentre M90a  
AIO**



**Lenovo ThinkVision T24h-20**



**Lenovo Think Smart One MTR**

**Lenovo ThinkCentre Neo 50**

**Thinkpad e 16**

**ThinkBook 13**

**ThinkBook 14**

**ThinkBook 16**

**V15**





## Sponsor wydarzenia:



**GoCloud Polska** od początku swojej działalności współpracuje z Google Cloud i posiada tytuł Google Premier Partner w zakresie rozwiązań dla firm, sektora publicznego i Edukacji. Na początku 2020 roku podjęliśmy się największego wyzwania i dedykowaliśmy nasze zasoby do wsparcia polskiej Edukacji. Przeszkoliliśmy już kilkanaście tysięcy użytkowników Google Workspace dla Firm i Edukacji, a do grona naszych klientów należą m.in. Uniwersytet Warszawski, Pomorska Szkoła Wyższa, Szkoła w Chmurze, ponad 1000 szkół oraz firmy takie jak Bonduelle, Douglas, Whirlpool, TVN/Discovery Channel.



**Produkt:** Na naszym stoisku możecie porozmawiać z edukacyjnym ekspertem ds. wdrażania cyfryzacji w szkołach. Zobaczycie Chromebooki, będziecie mieli możliwość rozmawiania o programie Innowacyjnej Szkoły Google jak również będziecie mogli się zarejestrować do otrzymania platformy Workspace. Serdecznie zapraszamy!

**Dla szkół:** Umożliwiamy szkołom bezpłatne wdrożenie technologii chmurowej jednocześnie ukazując najlepsze sprawdzone metody nowoczesnego nauczania. Dzięki naszemu podejściu nauczyciele mogą pracować mniej, bardziej satysfakcjonująco i w nowoczesny sposób.

**nowa  
era**



## **Wirtualne Laboratorium Empiriusz**

Wirtualne laboratorium Empiriusz, pozwala odkryć nowy wymiar nauki.

Dzięki zastosowaniu wirtualnej rzeczywistości na lekcjach chemii uczniów może poczuć się jak w prawdziwym laboratorium chemicznym. W bezpiecznym środowisku przeprowadza eksperymenty, które byłyby trudne lub niemożliwe do wykonania w sali lekcyjnej. Z kolei na lekcjach matematyki technologia VR przenosi młodzież w świat geometrii przestrzennej. Empiriusz daje m.in. możliwość oglądania trójwymiarowych modeli brył, pozwala ich „dotknąć”, rozkładać je na siatki, zmieniać ich wymiary. Podczas lekcji biologii uczniowie mogą zajrzeć do fascynującego wnętrza ciała człowieka i zobaczyć, jak pracują płuca, serce, czy mózg. Mogą z bliska obserwować przebieg procesów fizjologicznych.

Dodatkowo zachęcamy do zapoznania się z serią eduSensus – wielokrotnie nagradzane multimedialne programy o statusie wyrobu medycznego, pomoce edukacyjne oraz specjalistyczny sprzęt, dzięki którym każde dziecko ma szansę na rozwój. Programy eduSensus od ponad 20 lat wspierają terapeutów i pedagogów w diagnozowaniu i terapii dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.

**Organizator**



FUNDACJA

edTech Poland

Fundacja EdTech Poland powstała z porozumienia polskich innowacyjnych firm z sektora technologii edukacyjnych. Fundacja skupia się na promowaniu rozwoju technologicznego edukacji w celu dostosowywania metod nauczania do zmieniającego się świata. Organizowane przez Fundację wydarzenia mają na celu zbliżyć do siebie różne światy: oświatę, instytucje publiczne, innowacyjny biznes, naukę.

Podnoszenie umiejętności kadr nauczycielskich oraz zaszczepianie w uczniach pasji do nauki i technologii leżą u fundamentów misji Fundacji.



Prezes Zarządu  
Mateusz Rybiński



Wiceprezes Zarządu  
Rafał Lew-Starowicz

# Sponsorzy

Lenovo

Google

*nowa  
era*



*Twoje mocne strony*