

Konferencja

WITAJ SZKOŁO!

CZAS NA ZMIANY



29 września 2023

CIC WARSAW

www.witajszkolo.com.pl



FUNDACJA

edTech Poland

Patronat honorowy



Minister
Edukacji i Nauki



Ministerstwo
Rozwoju i Technologii

Sponsorzy

Lenovo

magiczny
dywan
onevo

Google
for Education

nowa
era
eliko

PEJPE
CADXP
EDUCARIUM

PRELEGENCI

MATEUSZ RAFAŁ

Obecnie Dyrektor Centrum Transformacji Cyfrowej MEiN. Studiował Prawo na Uniwersytecie Warszawskim, a następnie dokończył studia na Warszawskim SGH oraz na uczelni Łazarskiego. Od 2021 r. zawodowo związany z Ministerstwem Edukacji i Nauki.



ANTONI RYTEL

Pełnomocnik MEiN do spraw transformacji cyfrowej. Ekonomista i informatyk specjalizujący się w finansowych zastosowaniach sztucznej inteligencji oraz cyberbezpieczeństwie, obecnie studiujący i pracujący naukowo jako Research Assistant na amerykańskim Stanford University gdzie realizuje projekty m.in. we współpracy z NASA, Google czy Hoover Institution. Doświadczenie zdobywał podczas staży w polskich i zagranicznych instytucjach finansowych oraz w Kongresie Stanów Zjednoczonych jako laureat programu TFLF.



GRZEGORZ ZAJĄCZKOWSKI

Od 2017 r. Lider Cyfryzacji. Inżynier, programista, animator społeczny oraz koordynator projektów obszaru rozwoju społeczeństwa informacyjnego.

W pracy zajmuje się przede wszystkim poszerzaniem wiedzy i kompetencji społeczeństwa w zakresie cyfryzacji. Sprawuje również opiekę nad wszelkimi działalnościami ukierunkowanymi na zagadnienia cyfrowe.



PIOTR PIASECKI

Ekspert w zakresie marketingu i komunikacji biznesowej. Jest praktykiem biznesu z wieloletnim doświadczeniem w realizacji dużych przedsięwzięć marketingowych. Doświadczenie zawodowe zdobywał w Ministerstwie Skarbu, Instytucie Rozwoju Biznesu oraz polskich spółkach odzieżowych, tworząc w nich struktury i procesy marketingowe. Prowadzi szkolenia, jest mówcą motywacyjnym.



PRELEGENCI



OKTAWIA GORZEŃSKA

Koordynatorka projektów w Centrum Projektów Polska Cyfrowa. Dyrektorka 42 Warsaw - bezpłatnej akademii programowania, skoncentrowanej na nowatorskim modelu edukacji. Autorka książki "Projekt zmiana – od frustracji do satysfakcji z pracy w szkole – warsztatownik", mówczyni TEDx, współinicjatorka platformy EduLab, autorka bloga, a także akademicka wykładowczyni.

TOMASZ ŁUKAWSKI

Zastępca przewodniczącego Rady ds. TIK w systemach oświaty oraz szkolnictwa wyższego i nauki przy MEiN. Doktor nauk społecznych w dyscyplinie pedagogika. Obecnie jest ekspertem MEiN w Centrum Transformacji Cyfrowej, autorem Polityki Cyfrowej Transformacji Edukacji w Polsce koordynującym prace nad tym dokumentem w Instytucie Badań Edukacyjnych oraz dyrektorem Ośrodka Kultury i Edukacji.



ŁUKASZ GIEREK

Nauczyciel, wykładowca akademicki, specjalista z zakresu druku 3D, AR, VR, AI. Trener edukacyjny z wieloletnim doświadczeniem w zakresie cyberbezpieczeństwa i cyberzagrożeń. Zajmuje się również szkoleniami Rad Pedagogicznych. Bierze czynny udział w konferencjach edukacyjnych i technologicznych zarówno w Polsce jak i za granicą.



MAREK ROBEL

Wiceprezes Diagmatic, dyrektor ds. digitalizacji narzędzi diagnostycznych. Przedsiębiorca z wieloletnim doświadczeniem na rynku technologii informatycznych oraz bankowości. Obecnie zajmuje się dygitalizacją narzędzi stosowanych w diagnostyce psychoedukacyjnej dzieci i młodzieży w wieku szkolnym.



PRELEGENCI

MACIEJ DUDKIEWICZ



Dyrektor ds. Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej. Od 2019 r. związany z NASK. Studiował na SWPS, SGH i Akademii Leona Koźmińskiego, a także na IESE Business School Uniwersytetu Nawarry. Jego działania skoncentrowane są na zapewnieniu odpowiedniego sprzętu do edukacji a także Internetu w szkołach.

PAWEŁ CZAPLIŃSKI

Koordinator krajowego biura eTwinning FRSE. Entuzjasta nowinek technologicznych oraz innowacyjnych metod nauczania w obszarze edukacji szkolnej. Wcześniej zajmował się m.in. jakością w projektach eTwinningu oraz doskonaleniem zawodowym nauczycieli.



MARLENA PLEBAŃSKA

Jedna z prekursorów polskiej e-edukacji. Ekspertka w zakresie kształcenia na odległość i wykorzystania nowych mediów w edukacji. Specjalistka w zakresie zarządzania wiedzą. Liderka polskiego e-learningu. Inspiratorka, projektantka i strateg rozwiązań w zakresie e-edukacji oraz zarządzania wiedzą w wielu polskich przedsiębiorstwach, szkołach i organizacjach pozarządowych. Autorka ponad stu publikacji naukowych i kilkudziesięciu prac popularnonaukowych z zakresu e-edukacji. Jej działalność przede wszystkim opiera się na rozpowszechnianiu metody nauczania - STEAM.



ŁUKASZ TRYBUŚ

Prezes Stowarzyszenia Polski Związek Esportu. Absolwent Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach. Twórca i kreator Stowarzyszenia Sportów Elektronicznych. Były profesjonalny gracz w Call of Duty 4, a obecnie właściciel firmy KGH Esports Consulting, w skład której wchodzi placówka treningowa dedykowana topowym esportowcom - Katowice Gaming House. Entuzjasta esportu, gamingu i szeroko pojętych multimediów.



Sponsor wydarzenia:

Lenovo

Lenovo jest światowym liderem w dziedzinie komputerów i technologii do nauki. Nasze zasoby edukacyjne i perspektywy inspirują dzisiejszych uczniów, rodziców i nauczycieli. Razem możemy pomóc uczniom w każdym wieku osiągnąć ich aspiracje i sprostać możliwościom jutra.

Każdego dnia naszą misją jest tworzenie przyjaznego, w pełni nowoczesnego środowiska do nauki i pracy, zarówno dla uczniów jak i nauczycieli. **Priorytetem w naszych działaniach jest współpraca z Partnerami, którzy współtworzą szeroko rozumiany rynek edukacyjny w Polsce.** Dostarczają nowoczesne rozwiązania, które są unikalne w skali całej Europy.

Firma Lenovo jest statym, aktywnym wsparciem fundacji Edtech. Każdego dnia wspieramy i angażujemy się nie tylko w pracę, ale i budowanie pozycji samej Fundacji jako lidera transformacji cyfrowej w Edukacji na każdym poziomie jej funkcjonowania. Lenovo wspiera firmy z całego środowiska edukacyjnego w Polsce. Nasze zaangażowanie i praca u podstaw z Klientami, a także Partnerami handlowymi zaowocowała opinią sprawdzonego i zaufanego dostawcy, który w ostatnim czasie ugruntował swoją pozycję na rynku EDU w Polsce.

Jako dział odpowiedzialny za edukację w ostatnim czasie przeprowadziliśmy wiele pilotażowych projektów. Ich celem było wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań opartych o usługi chmurowe firmy Google i firmy CCT Poland. Kolejnym dużym krokiem będzie wprowadzenie z Partnerami edukacyjnymi serii szkoleń podnoszących wiedzę z zakresu nowoczesnych technologii.

Poprzez wspieranie wielu inicjatyw i bycie integralną częścią rozwiązań budowanych i promowanych przez Fundację, **firma Lenovo Polska kolejny raz została dumnym Mecenasem Fundacji Edtech.**

Gorąco zapraszamy na stoisko naszej firmy, oprócz sprzętu który będziemy z olbrzymią chęcią Państwu prezentować zapraszamy do rozmowy na temat edukacji, ale także do poznania się i wymiany doświadczeń.

Lenovo



**Lenovo ThinkCentre M70q
Tiny**

Lenovo ThinkCentre M80

Lenovo ThinkCentre T10



**Lenovo ThinkCentre M90a
AIO**



Lenovo ThinkVision T24h-20

Lenovo Think Smart One MTR

Lenovo ThinkCentre Neo 50

Thinkpad e 16

ThinkBook 13



ThinkBook 14

ThinkBook 16



V15

intel

Sponsor wydarzenia:

**magiczny[®]
dywan**
onEVO



Magiczny Dywan onEVO - Tworzymy nowoczesną szkolną rzeczywistość!

W dzisiejszym świecie, gdzie technologia jest nieodłączną częścią naszego życia, wartością nadrzędną staje się wsparcie rozwoju człowieka na każdym etapie jego edukacji. Właśnie tą wizją kierowaliśmy się tworząc nasz **Magiczny Dywan onEVO - rewolucyjne narzędzie, które redefiniuje pojęcie nauki, rozpoczynając absolutnie nową erę w edukacji.**

Magiczny Dywan onEVO to nie tylko urządzenie, to idea. Idea, nauki i zabawy idącej ze sobą w parze. To świat, w którym tradycyjna szkolna ławka zostaje zastąpiona przez interaktywną podłogę, a podręcznik przez rozszerzoną rzeczywistość. To miejsce, w którym **dzieci doświadczają niezapomnianych przygód, pełnych emocji i nauki jednocześnie.**

▶ Dzięki Magicznemu Dywanowi onEVO wychodzimy z konwencjonalnych ram, wspierając tradycyjne metody nauczania. Nasze urządzenie integruje edukację z technologią, rozwijając umiejętności motoryczne poprzez interaktywne ćwiczenia ruchowe, pozwalając na pracę z emocjami, na angażującą naukę i efektywną rehabilitację.

Magiczny Dywan onEVO wraz z dostępnymi pakietami aplikacji to profesjonalne wsparcie nauczycieli, pedagogów i terapeutów. Bogata oprawa metodyczna dostosowana do wymagań programu nauczania, stanowi kompleksową i rzetelną pomoc dydaktyczną. Nowoczesna szkoła to przyszłość edukacji, gdzie technologia jest sojusznikiem w procesie uczenia się. To miejsce, gdzie dzieci rozwijają się w sposób pełniejszy, bardziej twórczy i kreatywny.

Magiczny Dywan onEVO to nie tylko technologiczna innowacja, ale obietnica lepszego jutra. To produkt, który powstał we współpracy z ekspertami, z myślą o budowaniu edukacyjnego fundamentu przyszłości. Poznaj nowoczesną szkołę - gotową, by prowadzić młode pokolenia w kierunku nowych horyzontów edukacji!

Sponsor wydarzenia:

Google



Google Cloud
Partner

GoCloud Polska od początku swojej działalności współpracuje z Google Cloud i posiada tytuł Google Premier Partner w zakresie rozwiązań dla firm, sektora publicznego i Edukacji.

Na początku 2020 roku podjęliśmy się największego wyzwania i dedykowaliśmy nasze zasoby do wsparcia polskiej Edukacji.

Przeszkoliliśmy już kilkanaście tysięcy użytkowników Google Workspace dla Firm i Edukacji, a do grona naszych klientów należą m.in. Uniwersytet Warszawski, Pomorska Szkoła Wyższa, Szkoła w Chmurze, ponad 1000 szkół oraz firmy takie jak Bonduelle, Douglas, Whirlpool, TVN/Discovery Channel.

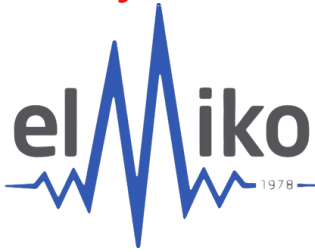


cctpoland

Produkt: Na naszym stoisku możecie porozmawiać z edukacyjnym ekspertem ds. wdrażania cyfryzacji w szkołach. Zobaczycie Chromebooki, będziecie mieli możliwość porozmawiania o programie Innowacyjnej Szkoły Google jak również będziecie mogli się zarejestrować do otrzymania platformy Workspace. Serdecznie zapraszamy!

Dla szkół: Umożliwiamy szkołom bezpłatne wdrożenie technologii chmurowej jednocześnie ukazując najlepsze sprawdzone metody nowoczesnego nauczania. Dzięki naszemu podejściu nauczyciele mogą pracować mniej, bardziej satysfakcjonująco i w nowoczesny sposób.

Sponsor wydarzenia:



ELMIKO Biosignals sp. z o.o.

Produkt: Firma Elmiko powstała w 1978 roku. Od 45 lat specjalizujemy się w projektowaniu i wdrażaniu najnowszych technologii z zakresu elektroniki oraz informatyki w medycynie. Wieleletnia współpraca z placówkami naukowymi zaowocowała powstaniem wysokiej klasy aparatury medycznej do diagnostyki neurofizjologicznej pod marką EEGDigiTrack, w tym aparatów do neurofeedbacku.

Dla szkół: Ok. 15% uczniów ma różnorodne problemy w uczeniu się, związane z problemami rozwojowymi takimi jak dysleksja, akalkulia, dysgrafia, zaburzenia pamięci, zaburzenia koncentracji, ADHD, ADD itp. Zapewnienie placówkom edukacyjnym renomowanego i potwierdzonego naukowymi metodami narzędzia pracy takiego jak neurofeedback niesie ze sobą realną wartość terapeutyczną.



Wirtualne Laboratorium Empiriusz

Wirtualne laboratorium Empiriusz, pozwala odkryć nowy wymiar nauki.

Dzięki zastosowaniu wirtualnej rzeczywistości na lekcjach chemii uczeń może poczuć się jak w prawdziwym laboratorium chemicznym. W bezpiecznym środowisku przeprowadza eksperymenty, które byłyby trudne lub niemożliwe do wykonania w sali lekcyjnej. Z kolei na lekcjach matematyki technologia VR przenosi młodzież w świat geometrii przestrzennej. Empiriusz daje m.in. możliwość oglądania trójwymiarowych modeli brył, pozwala ich „dotknąć”, rozkładać je na siatki, zmieniać ich wymiary. Podczas lekcji biologii uczniowie mogą zajrzeć do fascynującego wnętrza ciała człowieka i zobaczyć, jak pracują płuca, serce, czy mózg. Mogą z bliska obserwować przebieg procesów fizjologicznych. Dodatkowo zachęcamy do zapoznania się z serią eduSensus – wielokrotnie nagrodzone multimedialne programy o statusie wyrobu medycznego, pomoce edukacyjne oraz specjalistyczny sprzęt, dzięki którym każde dziecko ma szansę na rozwój. Programy eduSensus od ponad 20 lat wspierają terapeutów i pedagogów w diagnozowaniu i terapii dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.



Sponsor wydarzenia:



Nasza firma dostarcza wysokiej klasy drukarki 3D i skanery do projektu Laboratoria Przyszłości.

Oferujemy drukarki 3D amerykańskiej firmy MakerBot, jest to część grupy STRATASYS – światowego lidera w technologii druku 3D.

Drukarki 3D MakerBot od ponad 10 lat wyznaczają standardy w szkołach na całym świecie, gwarantując wieloletnią niezawodność, bezpieczeństwo użytkowników oraz unikalny program nauczania zgodny ze S.T.E.M.

Nasze rozwiązania dostarczane są wraz z pakietami edukacyjnymi, w ramach, których dostarczana jest platforma edukacyjna która zawiera m.in.

- ✓ Podręcznik Druk 3D w klasie;
- ✓ Dostęp do platformy szkoleniowej Szkolenia druk 3D;
- ✓ Bezpośrednia integracja platformy projektowej TinkerCAD z drukarkami 3D MakerBot;
- ✓ CERTYFIKOWANE Szkolenie startowe dla nauczycieli;
- ✓ Wsparcie techniczne świadczone telefonicznie i mailowo przez okres 5 lat.

Drukarki 3D z naszej oferty spełniają wymagania w zakresie bezpiecznej i wydajnej pracy z uczniami.

Zamknięta komora robocza, system czujników oraz zestaw akcesoriów i materiałów do druku 3D pozwala wdrożyć drukarkę 3D w każdej szkole.

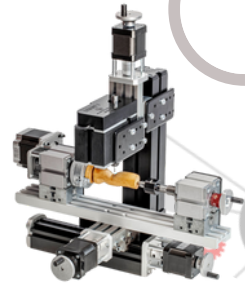
Dzięki pracowni MakerBot SKETCH otrzymasz gotowe, kompleksowe rozwiązanie do druku 3D, które sprawdzi się w Twojej klasie.

Drukarka MakerBot SKETCH to doskonałe narzędzie dla początkujących uczniów, a wersja rozszerzona SKETCH LARGE znajdzie swoje zastosowanie w nieco bardziej zaawansowanych projektach.



Warsztat CoolTool - UNIMAT CNC Obrabiarki CNC są obsługiwane z zastosowaniem sterowania numerycznego, w którym do sterowania układami wykonawczymi stosuje się oprogramowanie. Język stosowany w obróbce CNC nazywany G-kodem i zostaje napisany w celu sterowania różnymi parametrami maszyny, takimi jak: prędkość skrawania, prędkość posuwu czy współrzędne przesunięć. Obrabiarki serii UNIMAT CNC stanowią kompaktowe i innowacyjne rozwiązanie wprowadzające uczniów szkół ponadpodstawowych w świat sterowania i obróbki CNC oraz nauki programowania.

Laserowy trener strzelecki w AI został stworzony wspólnie z tymi, którzy wiedzą, że strzelectwo to nie tylko pasja, ale i codzienna służba w formacjach mundurowych. Dzięki zastosowaniu nowatorskich technologii umożliwia trening w pomieszczeniach szkolnych niewymagających specjalnego przystosowania. Produkt spełnia podstawę programową edukacji dla bezpieczeństwa





Szkoła
w Chmurze



Produkt: Szkoła w Chmurze powstała, bo wierzymy w nowoczesne rozwiązania informatyczne dla szkół. Jest projektem stworzonym przez firmę Advisor, która przeniosta 25 lat doświadczenia w branży IT na rynek edukacyjny.

Co oznacza tytułowa „chmura”? Naszą wizją jest budowa nowoczesnych szkół. Dlatego, jako partner Microsoft, przy pomocy MS 365 dla edukacji, wprowadzamy szkoły do chmury. To wszystko po to, żeby zagwarantować szkołom wirtualne środowisko pracy z najwyższym poziomem bezpieczeństwa.

Dla szkół: Działamy na wielu obszarach - wyposażamy szkoły w sprzęt multimedialny, projektujemy i wdrażamy wydajne pracownie informatyczne, prowadzimy szkolenia dla nauczycieli oraz dbamy o bezpieczeństwo szkolnej sieci i korzystających z niej uczniów.

Od grudnia 2022 jesteśmy również Niepublicznym Ośrodkiem Doskonalenia Nauczycieli

Dotychczas zaufało nam ponad 2000 szkół na terenie całej Polski, które cieszą się odpowiednio zintegrowanym i stabilnym środowiskiem informatycznym, na miarę XXI wieku.



Produkt: Podczas konferencji Aktin zaprezentuje dwa produkty: Robota Fable oraz okulary Class VR. Fable to jedyny na polskim rynku edukacyjny robot z wymiennymi modułami, które można składać na wiele sposobów i w wielu konfiguracjach.

Natomiast - ClassVR to przełomowa i wielokrotnie nagradzana technologia VR zaprojektowana, aby pomóc w zwiększeniu zaangażowania i lepszym przyswajaniu wiedzy przez uczniów w każdym wieku.

Dla szkół: Badania wykazują, że wykorzystanie wirtualnej rzeczywistości w edukacji może poprawić wyniki uczenia się i zapamiętywanie informacji o 75%. Uczniowie korzystający z VR mają większą skłonność do angażowania się w naukę i wykazują większą motywację do zdobywania wiedzy. Wykorzystanie VR może pomóc w zwiększeniu zaangażowania uczniów z różnymi stylami uczenia się, ponieważ dostarcza różnorodnych metod prezentacji materiału. Dodatkowo korzystanie podczas lekcji z robota Fable pozwala na wprowadzenie uczniów w świat sztucznej inteligencji.



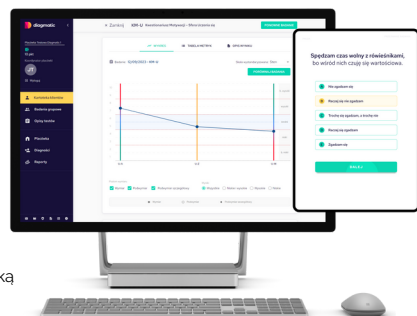
Nowy wymiar diagnozy psychoedukacyjnej

Produkt: Diagmatic - naszą misją jest dbanie o zdrowie psychiczne uczniów. Oferujemy nowoczesne narzędzia w cyfrowej formie dedykowane szkolnym specjalistom. Umożliwiamy szybką i skuteczną diagnozę w szkole.

Dla szkół: Działamy na wielu obszarach - wyposażamy szkoły w sprzęt multimedialny, projektujemy i wdrażamy wydajne pracownie informatyczne, prowadzimy szkolenia dla nauczycieli oraz dbamy o bezpieczeństwo szkolnej sieci i korzystających z niej uczniów.

Od grudnia 2022 jesteśmy również Niepublicznym Ośrodkiem Doskonalenia Nauczycieli

Dotychczas zaufało nam ponad 2000 szkół na terenie całej Polski, które cieszą się odpowiednio zintegrowanym i stabilnym środowiskiem informatycznym, na miarę XXI wieku.



Produkt: Jesteśmy wydawnictwem oświatowym istniejącym na polskim rynku edukacyjnym od 13 lat. Kompleksowo wspieramy terapię wszystkich uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych, tworząc multimedialne pomoce dydaktyczne z serii EDUTERAPEUTICA. Jesteśmy również producentami drukarek 3D marki Banach, które zostały przygotowane z myślą o polskich szkołach.

Stworzyliśmy dla szkół ekoSystem Banach 3D, w skład którego wchodzi wsparcie dydaktyczne, pomoc techniczna i formalna z możliwością wsparcia na rok, 5 lat i dłużej. EkoSystemy Banach 3D to praktyczne zastosowanie druku 3D w 12 różnorodnych szkolnych obszarach.

Dla szkół: Działamy Zdobyte doświadczenia pomagają nam wspierać całe grono pedagogiczne w ich codziennej pracy. Wyzwaniem, z którym coraz częściej mają do czynienia nauczyciele i pedagodzy, jest powiększająca się z roku na rok liczba dzieci ze Specjalnymi Potrzebami Edukacyjnymi. Dlatego z myślą o tych uczniach, którzy doświadczają różnego rodzaju trudności w procesie uczenia się, przygotowujemy pomoce które pomagają nauczycielom w poprowadzeniu ciekawych zajęć np. rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych.

Oferujemy nowoczesne, multimedialne programy kompleksowo wspierające profilaktykę, diagnozę oraz terapię dzieci i młodzieży. Zależy nam na rozwiązaniach praktycznych, dlatego bazujemy na metodach stosowanych w trakcie zajęć z uczniami, co zostało docenione przez Polski Związek Logopedów i Polskie Towarzystwo Dysleksji.

edu expert

WYDAWNICTWO MULTIMEDIALNE

Produkt: Jesteśmy multimedialnym wydawnictwem edukacyjnym, które oferuje interaktywne narzędzia i zasoby wspierające proces uczenia się. Dzięki zastosowaniu zaawansowanych technologii, dostarczamy kompleksowe rozwiązania edukacyjne, obejmujące różne dziedziny nauki i grupy wiekowe. Oferujemy m.in. edukacyjne produkty multimedialne dla przedszkola, szkoły podstawowej i ponadpodstawowej.

Dla szkół: Dążymy do stworzenia globalnej społeczności edukacyjnej, w której każdy uczeń ma możliwość rozwijania swojego potencjału w sposób dostosowany do swoich potrzeb. Wspieramy rozwój ucznia poprzez innowacyjne narzędzia interaktywne, umożliwiające aktywne zaangażowanie w proces nauki.



Produkt: Tworzymy technologie i rozwiązania wspierające edukację. Bo wiemy, że każdy uczy się inaczej! Założona w 2010 roku gdańska firma Learnetic to lider w tworzeniu i wdrażaniu innowacyjnych rozwiązań edukacyjnych.

Dla szkół: Z naszych programów, platform i narzędzi korzystają szkoły, samorządy, instytucje i placówki edukacyjne, wydawcy edukacyjni oraz ministerstwa edukacji.



Produkt: Moje Bambino to istniejąca od 2006 r., firma o ugruntowanej pozycji na rynku polskim i zagranicznym. W ofercie firmy znajduje się pełen asortyment dla żłobków, przedszkoli, szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Jednym z kluczowych założeń Moje Bambino jest wprowadzanie do placówek edukacyjnych innowacyjnych rozwiązań, technologii oraz wyposażenia sprzyjającego rozwojowi uczniów.

Dla szkół: W trakcie wydarzenia WITAJ SZKOŁO zaprezentujemy najnowsze elementy kolekcji meblowych oraz pomoce edukacyjne niezbędne dla kształtowania kompetencji przyszłości, w tym pomoce przeznaczone do pracy z wykorzystaniem metody STEAM.



Produkt: Jesteśmy wyłącznym dystrybutorem modułowych zestawów do nauki robotyki i programowania – MODI. Produkty te pomagają uczniom przyswoić kluczowe pojęcia z zakresu informatyki, zamieniając naukę programowania we wciągającą zabawę. MODI wpisuje się w program nauczania STEAM. Spełnia też założenia programu Laboratoria Przyszłości z zakresu wyposażenia dodatkowego - "klocki do samodzielnej konstrukcji z akcesoriami".

Dla szkół: MODI to rozwiązanie dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Jest kompatybilny z Lego. Kupując MODI otrzymasz bezpłatny dostęp do scenariuszy lekcji oraz gotowej biblioteki wydruków 3D. MODI to także pakiety konstrukcyjne, które uzupełniają zestawy modułowe. Jest łatwy do zaprogramowania w Sketch - z wykorzystaniem programowania blokowego / C++. Sterowany z tabletu lub smartfona. To intuicyjna metoda nauki programowania, która zdobyła uznanie uczniów i nauczycieli w wielu szkołach w całej Polsce!

remi

ROQED program multimedialny, przekształca zwykłą klasę w wirtualne laboratorium. Zawiera 1200 interaktywnych zajęć z przedmiotów :biologia, chemia, fizyka geografia. Angażuje uczniów w interaktywne działania pozwala na zapamiętanie materiału. Lektor w j. polskim przybliża tematykę lekcji, uczniowie na monitorze ją sprawdzają rozkładając na czynniki pierwsze np. silnik lub narządy oddechowe. Jedyny taki program dla uczniów szkół średnich, szkół podstawowych. Oprogramowanie do szkoły zawiera nie tylko lekcje interaktywne, ale także przemyślane testy, ciekawe zagadki i ćwiczenia sprawdzające przyswajanie wiedzy

KORBO klocki konstrukcyjne - innowacyjne narzędzie do realizacji programu nauczania, ćwiczenia kompetencji miękkich i umiejętności współpracy w grupie. Różnorodność zestawów pozwala na przeprowadzenie zajęć ze STEAM , TEAM BUILDING, matematyki, języka polskiego oraz terapii SPE. KORBO klocki to narzędzie oraz pomysły zajęć, które pozwalają na rozwój psychospołeczny.



Produkt: YouSchool jest nowoczesną platformą edukacyjną wspomagającą proces uczenia się. To uporządkowana, rzetelna, zgodna z obowiązującą podstawą programową i przystępna w obsłudze baza wiedzy do samodzielnej nauki. Platforma zachęca do uczenia się poprzez dociekanie, w sposób elastyczny, dopasowany do stylu pracy, sposobu przyswajania wiedzy i jej systematyzowania.

Dla szkół: Skuteczne narzędzie dla szkół, organizacji i instytucji edukacyjnych, które pragną przyczynić się do wyrównywania szans uczniów, kształtować u swoich podopiecznych kompetencje przyszłości, a także wpływać pozytywnie na wzrost motywacji i satysfakcji wśród dzieci oraz personelu. Odciaża placówki w realizacji zadań administracyjnych, pozwalając m.in. na uzupełnianie kalendarza, informowanie o aktualnościach, załączanie dedykowanych materiałów czy na generowanie egzaminów. Umożliwia bieżące śledzenie postępów pracy ucznia, który uzyskuje dostęp do wysokiej jakości, różnorodnych treści edukacyjnych wspierających w łatwiejszym i szybszym przyswajaniu wiedzy.

Platforma zwiększa zaangażowanie dzieci w procesie uczenia się, a także jest kierunkowskazem do zdobywania wiedzy nie tylko przy jej wykorzystaniu. Zawiera 1110

Photon

Produkt: Robot Photon - interdyscyplinarny robot edukacyjny, gotowy do pracy zaraz po uruchomieniu. Zestawy edukacyjne Photon - scenariusze lekcji i akcesoria do prowadzenia zajęć z udziałem Photonów.

Dla szkół: Głęboko wierzymy, że wykorzystywanie technologii takich jak roboty w edukacji jest nie tylko najlepszym, ale także jedynym sposobem na stawienie czoła wyzwaniom przyszłości.





FUNDACJA

edTech Poland

Fundacja EdTech Poland powstała z porozumienia polskich innowacyjnych firm z sektora technologii edukacyjnych. Fundacja skupia się na promowaniu rozwoju technologicznego edukacji w celu dostosowywania metod nauczania do zmieniającego się świata. Organizowane przez Fundację wydarzenia mają na celu zbliżyć do siebie różne światy: oświatę, instytucje publiczne, innowacyjny biznes, naukę.

Podnoszenie umiejętności kadr nauczycielskich oraz zaszczepianie w uczniach pasji do nauki i technologii leżą u fundamentów misji Fundacji.



Prezes Zarządu
Mateusz Rybiński



Wiceprezes Zarządu
Rafał Lew-Starowicz

Sponsorzy

Lenovo

magiczny[®]
dywan
onevo

Google

 **educarium**
lider rozwiązań edukacyjnych

 **CADXPERT**

 **PEJPE** DYSTRYBUTOR
SKANERÓW I DRUKAREK 3D

*nowa
era* *Twoje mocne strony*

elMiko
— 1978 —